



MANIJAS CILÍNDRICAS

SERIE 10X



SARGENT®

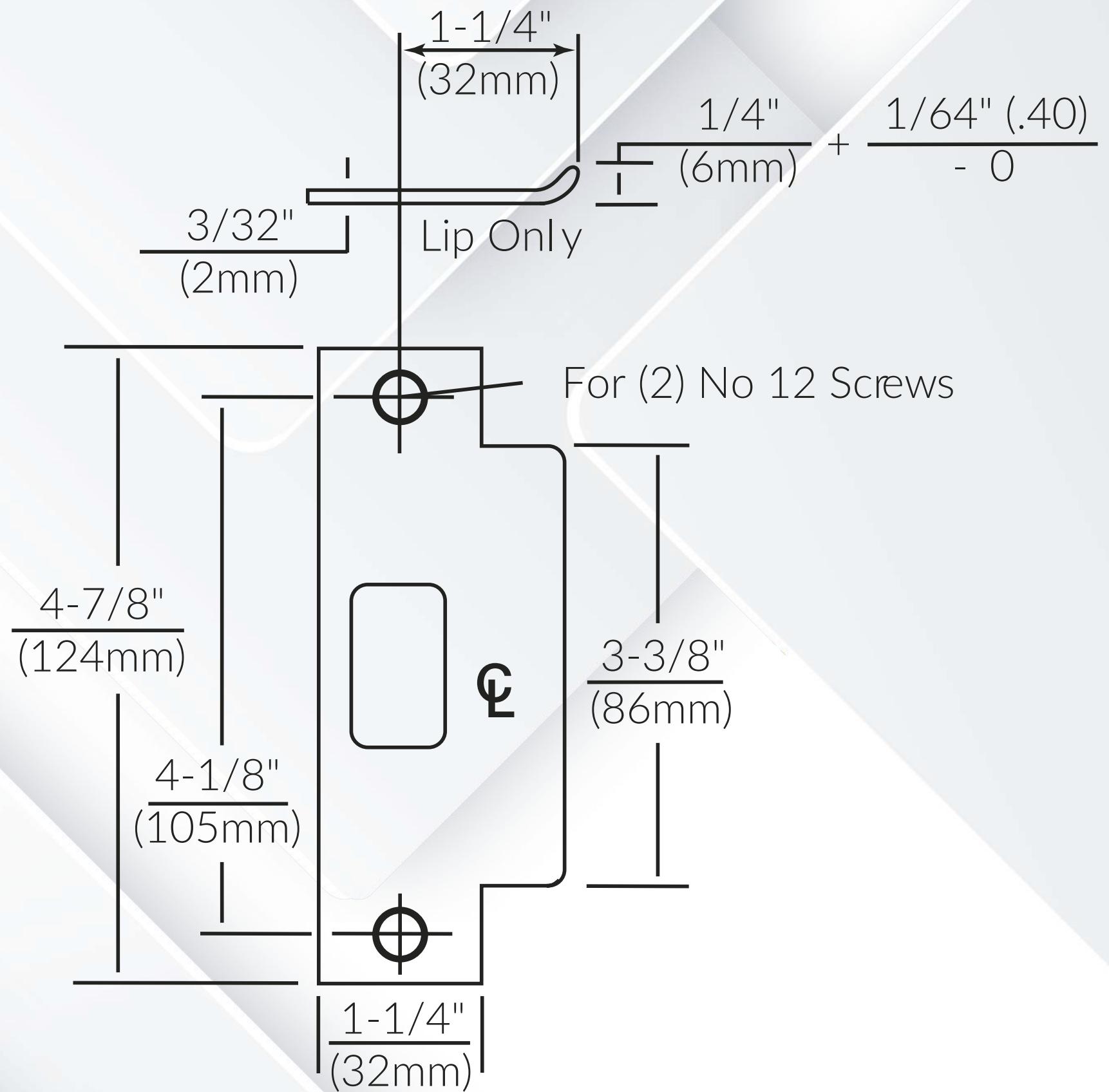
ASSA ABLOY

www.alsemexicana.com

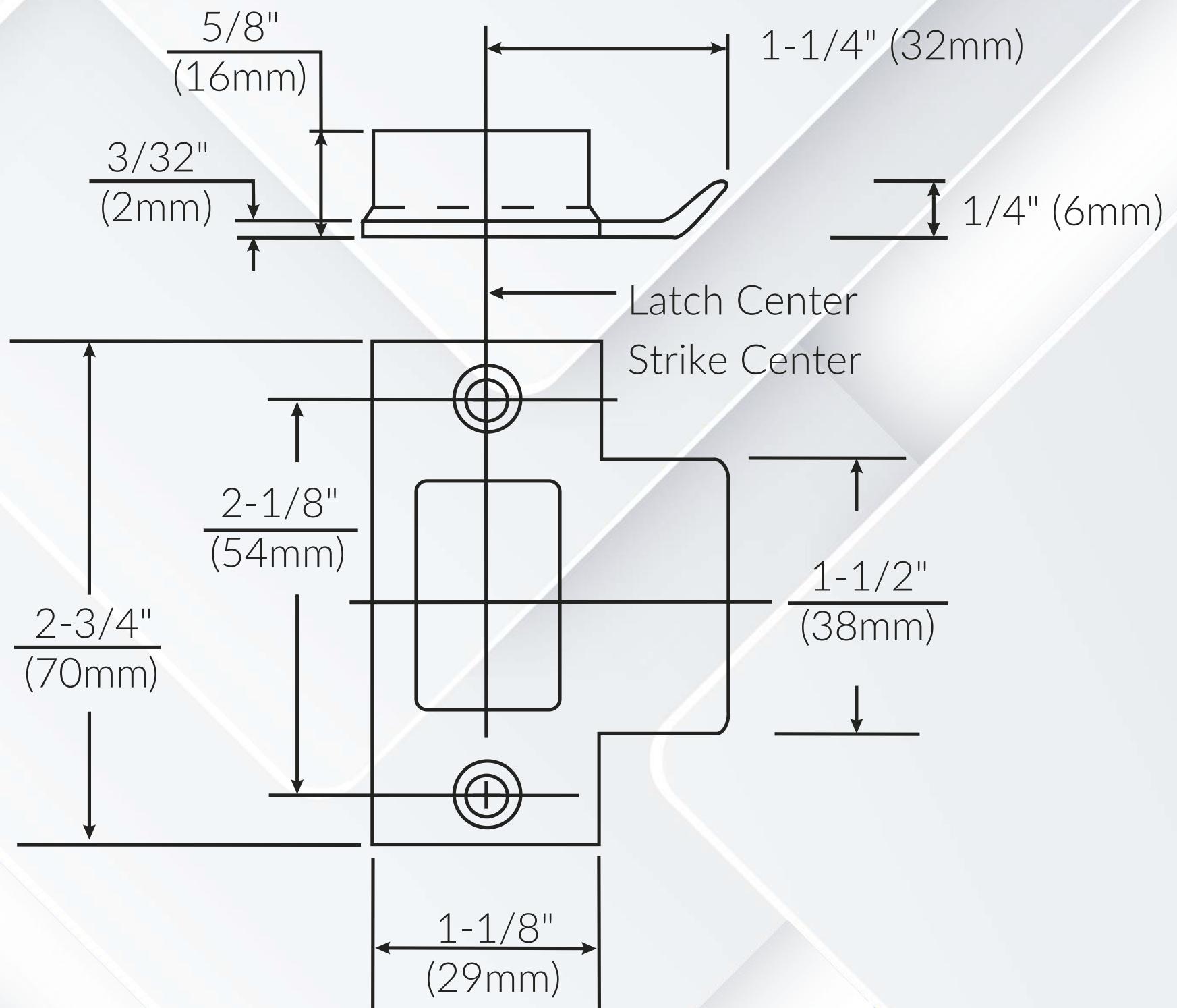
La información aquí contenida se muestra como una mera sugerencia y referencia. Para mayor información se sugiere contactar con un agente de Alse Mexicana o directamente con la marca Sargent.

Contras

- 4-7/8" Curved Lip Strike (Standard, 28)



- **2-3/4" Curved Lip Strike (29- Option)**

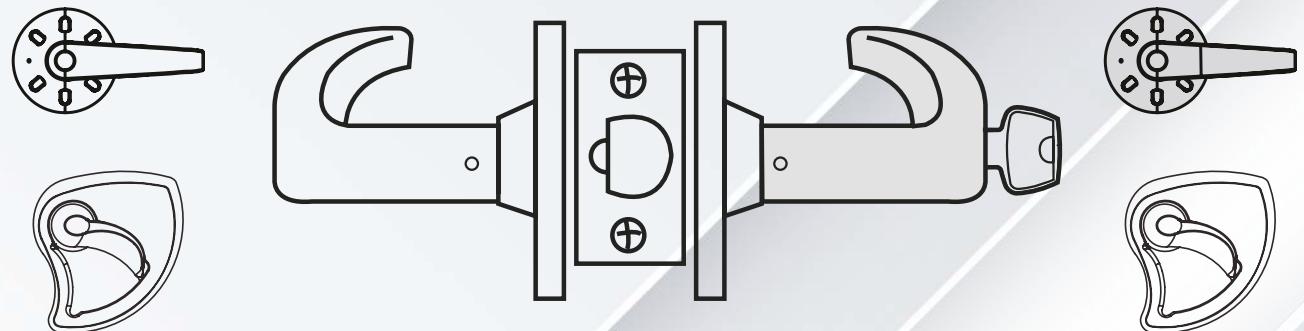


Cilindro Grande Intercambiable (LFIC)	60	Acepta LFIC, incluye cilindro desechable plástico.
	64	Acepta LFIC, incluye cilindro de construcción.
Cilindro Pequeño Intercambiable (SFIC)	70	Acepta SFIC (6 ó 7 pernos), incluye cilindro desechable plástico.
	72	Acepta SFIC (6 ó 7 pernos), incluye cilindro de construcción
Sin cilindro	LC	La manija no tiene cilindro, se provee la colilla necesaria.

Tipos de apertura

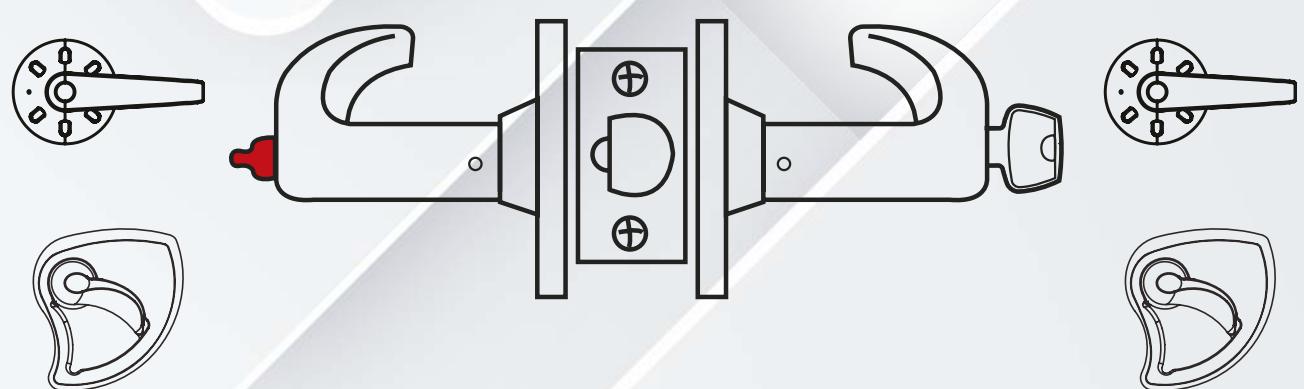
G04: Tipo bodega o closet

- Pestillo para cierre.
- Apertura por dentro con manija, por fuera con llave.
- Por fuera siempre está cerrado.
- ANSI No. F86



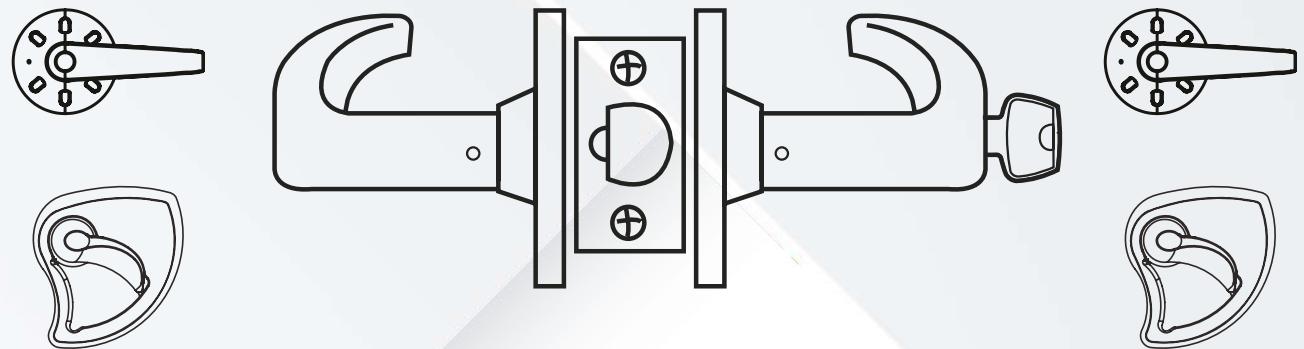
G05: Tipo entrada u oficina.

- Pestillo para cierre.
- Apertura por ambos lados con manija excepto si se colocó el seguro por dentro.
- El seguro por dentro se libera con llave por fuera o con manija por dentro.
- ANSI No. F109



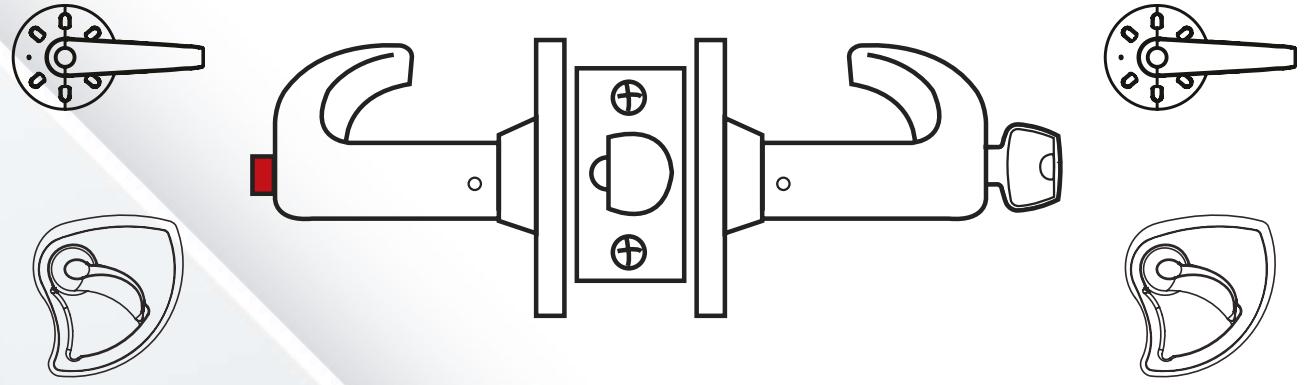
G37: Tipo entrada u oficina.

- Pestillo para cierre.
- Apertura por ambos lados con manija excepto si se cerró con llave por fuera.
- El cierre con llave por fuera únicamente afecta a la apertura por fuera.
- La manija de dentro siempre abre.
- ANSI No. F84.



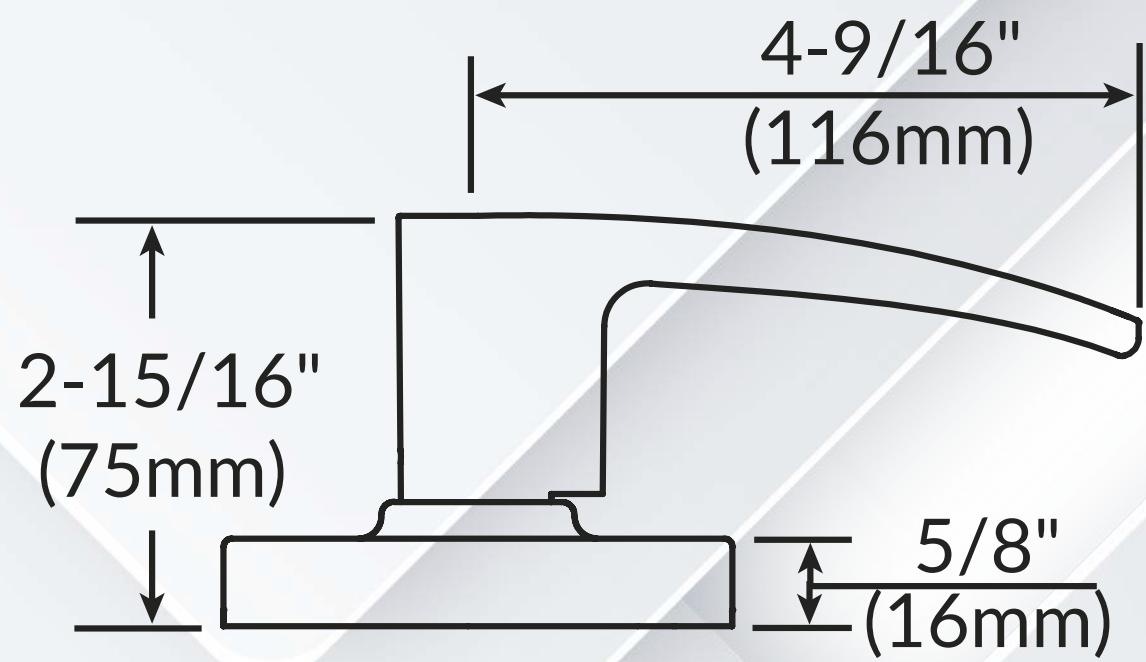
G44: Tipo estación de servicio

- Pestillo para cierre.
- Apertura por ambos lados con manija excepto si se colocó el seguro por dentro.
- El cierre con llave por fuera únicamente afecta a la apertura por fuera.
- El seguro se libera al girar la manija por dentro, cerrando la puerta o utilizando la llave por fuera; a menos que, el seguro se haya bloqueado al girarlo con la ranura para moneda.
- ANSI No. F92.

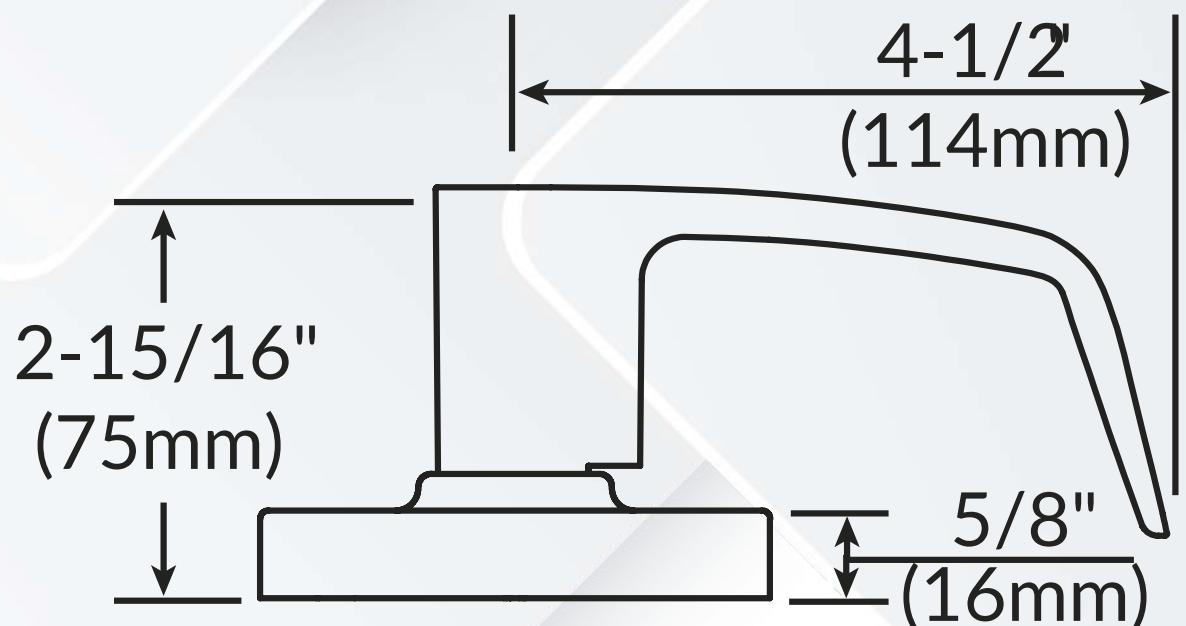


Estilos de manija

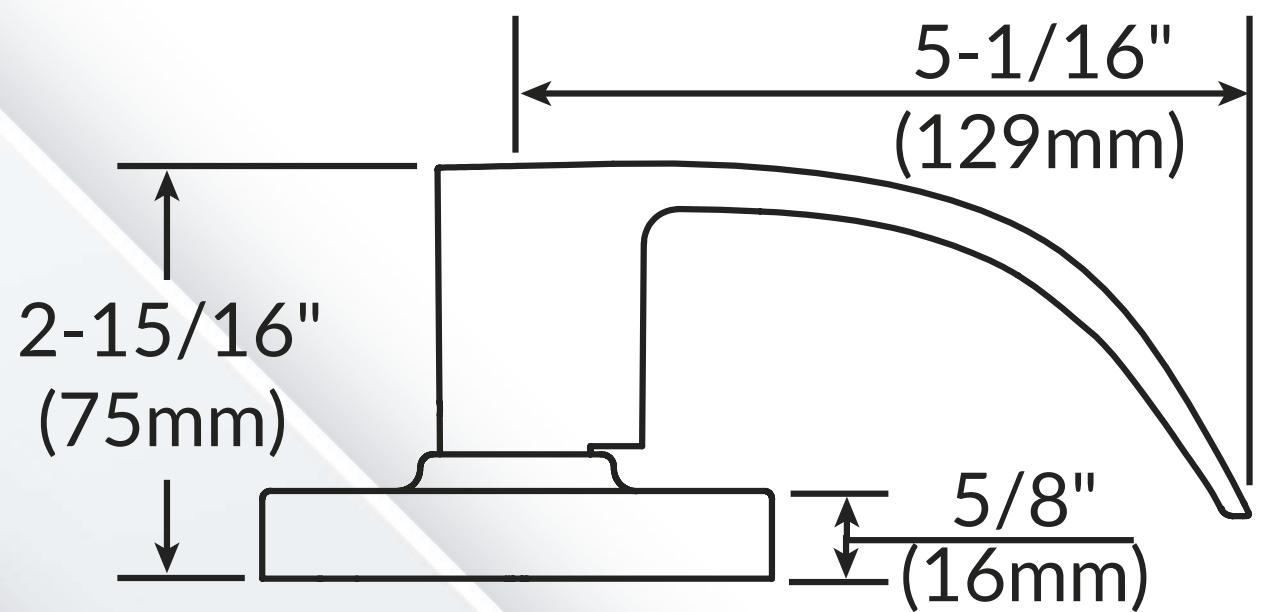
B



L*

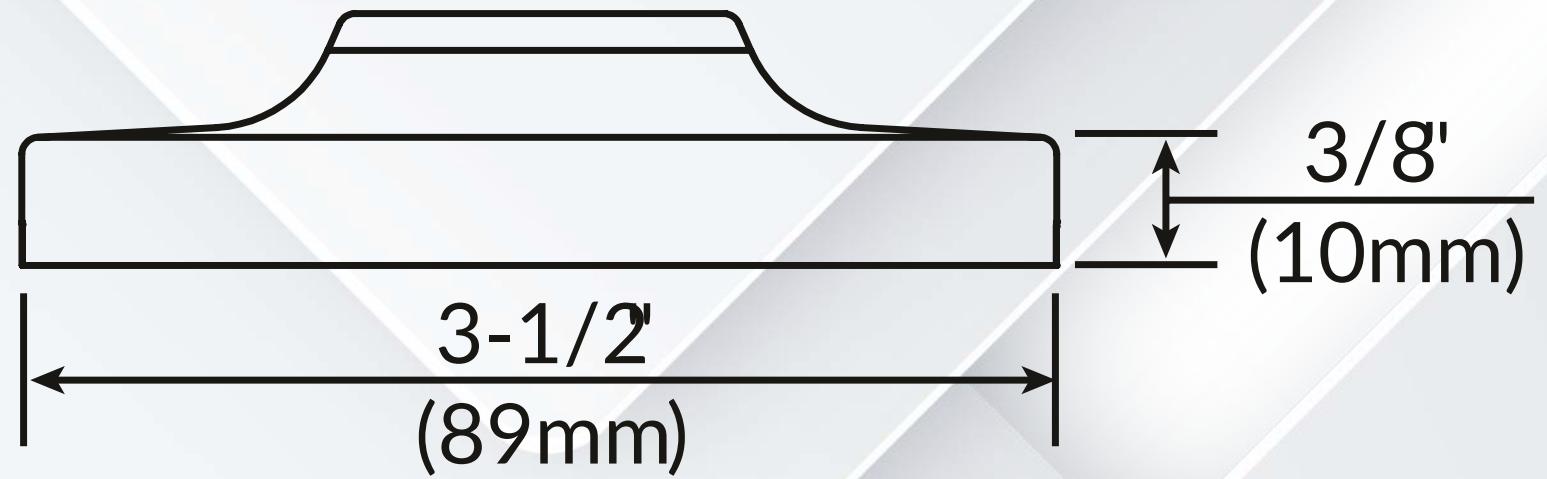


P*



Estilos de base para manija

G



L

